

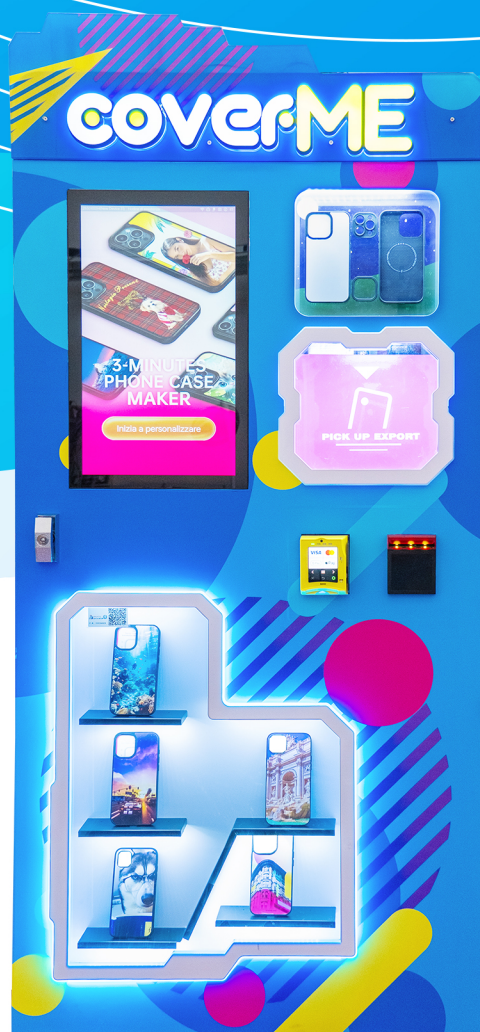
coverME

L'INNOVAZIONE che si fa notare

coverME è la *EXPERIENTIAL VENDING MACHINE* DEDEM pensata per unire design, tecnologia e personalizzazione immediata.

Un'**esperienza smart, colorata e intuitiva** che trasforma una semplice immagine in una **cover unica, stampata al momento**.

Ideale per Centri Commerciali, spazi leisure, cinema, sale giochi e zone ad alta affluenza, **coverME** è una macchina compatta, **completamente automatica**, in grado di generare attenzione e interazione.



UN'IDEA che parla a tutti

Colorata e con un'interfaccia mobile-friendly, **coverME** conquista un pubblico ampio e trasversale: dai giovani sempre connessi pronti a personalizzare ogni cosa, agli adulti in cerca di un **ricordo originale**.

Un'esperienza semplice e coinvolgente, pensata per chi ama distinguersi, per chi vuole creare in autonomia e per chi cerca **qualcosa di speciale, subito**.

CARATTERISTICHE

Modello: coverME

Peso: 338 Kg

Prodotti: Cover personalizzate

Opzioni di pagamento: Lettore di carte di credito, NFC, Banconote

Opzioni Internet: Cavo Ethernet
WiFi/4G-5G

Display esterno: LED Touch

Materiale di consumo: Kit Cover e imballaggi riciclabili

Consumo energetico: 460W

Alimentazione: 200-240V - 50/60Hz

Conformità: CE



COME FUNZIONA coverME?



Design d'impatto: attira lo sguardo e stimola la curiosità



Esperienza immersiva: l'utente vive un momento coinvolgente e memorabile



Alto valore percepito: prodotto utile, cool e servizio immediato



Nessun operatore richiesto: il processo è completamente automatico



Sostenibilità: kit con packaging riciclabile e messaggi ambientali integrati



1° STEP
SELEZIONA IL MODELLO
DEL TUO SMARTPHONE



2° STEP
CARICA LA TUA IMMAGINE
O FATTI ISPIRARE



3° STEP
INQUADRA IL QR CODE



4° STEP
SCEGLI E CARICA
LA TUA IMMAGINE



5° STEP
RITIRA LA TUA COVER



6° STEP
RICICLA L'IMBALLAGGIO
DELLA TUA COVER

coverME

Non è una semplice vending machine: è una macchina esperienziale, capace di unire intrattenimento, utilità e creatività.

